

Beleidsplan Move2Play 2021-2025

Dit beleidsplan is opgezet voor een periode van 4 jaar waarin het eerste jaar is vastgelegd en de jaren daarna steeds na een afgerond beleids jaar geëvalueerd zal worden en het beleidsplan weer verder aangepast gaat worden.

Inleiding

Bewegingsarmoede is in Nederland een groot probleem: 54% van de mensen boven de 4 jaar komt niet aan de beweegnormen die zijn opgesteld door de Gezondheidsraad. En dat terwijl voldoende bewegen ontzettend belangrijk is voor lichaam en geest.

Voldoende bewegen draagt bij aan:

- Een goede bloedcirculatie, het op peil houden van je spierkracht (balans) en sterke botten
- Een betere mentale weerbaarheid
- Een gezonde toekomst: mensen die voldoende bewegen, hebben minder kans op allerlei chronische ziekten.

Het belang van bewegen is groot. Op individueel én op maatschappelijk niveau. Een vitale maatschappij is een gelukkige maatschappij, met gelukkigere mensen.

Helaas zien we dat om verschillende redenen een groot deel van de mensen niet genoeg beweegt. Dit kan komen doordat er bijvoorbeeld te weinig geld in het huishouden is om te sporten, mensen een beperking hebben om met reguliere sporten mee te doen of dat mensen domweg niet genoeg inzien hoe belangrijk het is.

Tegelijk zien we dat naast de belemmeringen er ook allerlei nieuwe kansen komen door technologische ontwikkelingen en nieuwe kennis. Stichting Move 2 Play is in het leven geroepen om te nieuwe kennis en technieken bij te laten dragen aan het behalen van de doelstelling: Iedereen de beweegnorm laten halen!

Visie

We geloven dat voldoende bewegen de basis is voor een gezond leven en willen iedereen in Nederland in staat stellen de beweegnorm te halen.

Missie

Samen met wetenschappers en de doelgroep gaan we iteratief elk jaar 5 prototypes onderzoeken en ontwikkelen die een belemmering om te bewegen kunnen oplossen. Doelstelling is dat van de 5 prototypes er minimaal 1 concreet verder ontwikkeld gaat worden en beschikbaar zal worden voor de doelgroep.

Strategie

Als stichting werken we vanuit de de theorie Design Thinking. Die gaat er van uit dat je de persoon die het uiteindelijk gaat gebruiken goed moet betrekken bij het ontwerpen. Wij werken dus met de kinderen, ouders buurtsportcoaches, enz. samen. Hun geven belangrijke informatie over waar ze tegenaan lopen, wat hun belevingswereld is en wat hun zou helpen.

Naast het contact met de eindgebruiker willen we zeker weten dat wat we ontwerpen ook daadwerkelijk werkt. Hiervoor zoeken we aansluiting bij onderzoekers die enerzijds ons richting geven mbt wat werkzame interventies zijn en anderzijds onze aannames en prototypes kunnen testen.

Vanuit deze gedachte zetten we projecten op die tot doel hebben een prototype op te leveren die een vooraf gesteld beweeg probleem tackelt. Soms zijn dit projecten zonder budget dmv samenwerking met studenten en onderzoekers op hogescholen of MBO. Geregeld doen we met een consortium van partners ook aanvragen voor subsidies vanuit Zonwm, regionale instellingen om zo funding te verkrijgen voor het onderzoek en ontwikkelen van het prototype.

Zo staat elk project op zichzelf met een eigen budget waarbij de insteek is kostendekkend te zijn.

Doelstellingen 2021

- Opstarten Stichting, website + communicatie
- Afronden project Vital Regions: Prototype is klaar
 - Onderzoek naar welke marktpartij zou dit kunnen gaan uitrollen?
- ZwemVR pilot test uitvoeren
- Missie Master: Pilot tests zijn gedaan
 - Er is een kostendekkende business case die doorontwikkeling waarborgd
 - Er is een verkenning gedaan van instellingen die Missie Master willen gebruiken
 - Er is een uitbreiding van Missie Master functies nav de Pilot uitgevoerd
- Aanvraag indienen stimuleringsfonds voor project Nu spelen we vroeger
- Aanvraag indienen bij Sportinnovator
- Contacten leggen bij Hogeschool Windesheim met Ivo van Hilvoorden

Doelstellingen 2022

- Aannemen van algemeen manager voor dagelijkse zaken
- Vital Regions:
 - IP overdragen aan geschikte partner
- Missie Master
 - Nieuwe partners zoeken bij gemeenten en instellingen
 - Onderzoek opstarten ism Remo van Mombarg
- Opstarten nieuwe projecten en prototypes

Doelstelling 2023-2025

- Uitbouwen van vast Stichting Team
 - Manager
 - Bewegingsexpert
 - Marketing communicatie
- Indienen van calls en aanvragen voor nieuwe prototypes
- Stabiele inkomstenstroom uit IP van Missie Master en Vital Regions

Partners

- JOGG Friesland
- NHL Stenden Hogeschool
- Hanze Hogeschool
- Sport Science Innovation Groningen
- Sportbedrijf Drachten
- Huis voor de Sport Groningen
- Team Sportservice
- Special Heroes
- 8D Games
- Springlab
- Monkey Moves

Bestuur: (Onbezoldigd)

- Voorzitter: Johan van der Meulen
- Secretaris: Maarten Stevens
- Penningmeester: Giel Hekkert

Adviesraad: (Onbezoldigd)

- Simone Smuling (Huis voor de Sport Groningen)
- Mariëlle Bleeker (JOGG/GGD)
- Job van 't Veer (NHL)
- Nick Degens (Hanze Hogeschool)
- Remo Mombarg (Hanze Hogeschool)

Werknemers: 0

Vrijwilligers: 5

Financiën

De stichting begint met 0 euro en heeft als doel al het ontvangen geld weer te stoppen in ontwikkeling van nieuwe interventies. Bij het aannemen van personeel zal er een strategisch financiële buffer aangelegd worden om fluctuaties in de cashflow te kunnen opvangen.

Projecten werken grotendeels met hun eigen projectbudget en zullen afzonderlijk hun broek moeten ophouden.

Werving van geld en vermogen

Inkomsten zullen voornamelijk bestaan uit toegekende project gelden bij gehonoreerde onderzoeken en projecten. Daarnaast zal de verhuur van Missie Master inkomsten genereren. Mogelijk zullen de inkomsten aangevuld worden met schenkingen en donaties van privé personen of andere stichtingen.

Stichting Move2Play is vrijgesteld van BTW en inkomstenbelastingen door de Belastingdienst.